***Parte#1 Teórica:***

1. **¿Qué es un desarrollador Full Stack?**

Es una persona que puede asumir varios roles, y realizar diferentes trabajos en una empresa, es aquel individuo hábil para trabajar tanto en el front-end y en el back-end de una página web, puede diseñar, configurar, crear y editar un sitio web sin problema alguno, ya que conoce cada parte de este.

1. **¿Mencione las capas del full stack seguido de una descripción para cada una?**

* *Servidor, red y entorno de alojamiento:* abarca las cosas que se puede romper y el porqué, el uso del almacenamiento en la nube, los recursos web, los sistemas de archivos, las restricciones de hardware.
* *Modelado de datos:* saber que modelo de dato usar, cuando ser relacional y no relacional, como hacer que estos funcionen bien y tengan todo lo necesario, para no tener ningún problema extraño.
* *Lógica de negocios:* aquí se refiere al valor que tiene la aplicación para el mercado y como está orientado a objetos.
* *Capa API / Capa de acción / MVC:* usan los marcos, se debe crear una interfaz entendible y clara, y aquí se vinculan las empresas exteriores y vínculos externos por medio de API.
* *Interfaz de usuario:* se debe hacer un diseño entendible, y si el programador no es bueno diseñado debe pedir ayuda a alguien del área, se puede usar HTML, CSS y JavaScript.
* *Experiencia de usuario:* hay de darle una buena impresión al usuario que le de placer estar navegando, y facilitarle las cosas, no alargar procesos, sino que sean cortos pero efectivo, y hacer que el usuario comprenda el sitio.
* *Entender lo que el cliente y el negocio necesitan: se* debe comprender el negocio para el cual se crea el sitio, y ver como el cliente lo puede usar de una manera fácil y comprensible.

1. **¿Qué es el repositorio git en línea, mencione 2 grandes proveedores de git en línea?**

Un repositorio de Git es un almacenamiento virtual de tu proyecto. Te permite guardar versiones del código a las que puedes acceder cuando lo necesites.

GitHub, Visual Studio Code, Google Drive, GitLab, Apache Allura.

1. **¿Defina Angular Material?**

Es la implementación realizada por el equipo de Angular en base a las directrices de Material Design, por lo que está perfectamente integrado con Angular. Dispone de componentes de interfaz modernos y completos que funcionan en la web, el móvil y el escritorio. Es accesible e internacionalizable para que todos los usuarios sean soportados.

1. **¿Componentes de Angular Material?**

* Autocomplete
* Badge
* Bottom sheet
* Button
* Button toggle
* Car
* Checkbox
* Chips
* Core
* Datapicker
* Dialog
* Divider
* Expansión Panel
* Form field
* Grid list
* Icon
* Input
* List
* Menú
* Paginator
* Progress bar
* Progress spinner
* Radio button
* Ripples
* Select
* Sidenav
* Slide toggle
* Slider
* Snackbar
* Sort header
* Stepper
* Table
* Tabs
* Tooltip
* Tree

1. **¿Qué es Angular-CLI?**

Es de una herramienta para desarrollar programas, que hace más fácil, veloz y segura para el desarrollo de aplicaciones en angular. Hace que algunas tareas no tengan problemas.